



Hier finden Sie die letzten Informationen sowie den Spielplan und die Spielregeln für den diesjährigen Heidelberg-Cup am 06. Juni 2012:

- Das Turnier findet auf dem Kunstrasenplatz hinter der Sporthalle statt (bitte keine Stollenschuhe!).
- Gespielt wird parallel auf zwei Plätzen. Die Finalspiele werden auf einem Platz gespielt.
- Der offizielle Beginn ist um 08:50 Uhr (1. Spiel: 09:00 Uhr)
- Die Umkleieräume der Sporthalle können mitbenutzt werden. Allerdings sollten Wertgegenstände sollten möglichst zu Hause gelassen werden.
- Für das leibliche Wohl wird ausreichend gesorgt sein. Das Catering übernimmt die Klasse 5d unserer Schule. Der Erlös kommt der eigenen Skireise im nächsten Schuljahr zu Gute.



Gruppe A (Platz 1)

Hei 6d¹; Hei 6a; SAH 6d; SLA VK 5/6; ASG 6b; Hum 6a

09:00	1	Hei 6d – Hei 6a	:
09:12	2	SAH 6d – SLA VK 5/6	:
09:24	3	ASG 6b – Hum 6a	:
09:36	4	Hei 6d – SAH 6d	:
09:48	5	Hei 6a – ASG 6b	:
10:00	6	SLA VK 5/6 – Hum 6a	:
10:12	7	Hei 6d – ASG 6b	:
10:24	8	Hei 6a - SLA VK 5/6	:
10:36	9	Hum 6a – SAH 6d	:
10:48	10	SLA VK 5/6 – Hei 6d	:
11:00	11	Hum 6a – Hei 6a	:
11:12	12	SAH 6d – ASG 6b	:
11:24	13	Hum 6a – Hei 6d	:
11:36	14	Hei 6a – SAH 6d	:
11:48	15	ASG 6b - SLA VK 5/6	:

¹ **Abkürzungen:** Hei (Gymnasium Heidelberg); SAH (Stadtteilschule Am Heidelberg); ASG (Albert-Schweitzer-Gymnasium); SLA (Stadtteilschule Langenhorn); Hum (Gymnasium Hummelsbüttel)

Gruppe B (Platz 2)

SAH 6e; Hei 6b; Hei 6c; ASG 6c; SAH 6a; ASG 6e

09:00	1	SAH 6e – Hei 6b	:
09:12	2	Hei 6c – ASG 6c	:
09:24	3	SAH 6a – ASG 6e	:
09:36	4	SAH 6e – Hei 6c	:
09:48	5	Hei 6b – SAH 6a	:
10:00	6	ASG 6c – ASG 6e	:
10:12	7	SAH 6e – SAH 6a	.
10:24	8	Hei 6b – ASG 6c	:
10:36	9	ASG 6e – Hei 6c	:
10:48	10	ASG 6c – SAH 6e	:
11:00	11	ASG 6e – Hei 6b	:
11:12	12	Hei 6c – SAH 6a	:
11:24	13	ASG 6e – SAH 6e	:
11:36	14	Hei 6b – Hei 6c	:
11:48	15	SAH 6a – ASG 6c	:

Halbfinale

12:05	16	1. Gruppe A – 2. Gruppe B	
			:
12:17	17	1. Gruppe B – 2. Gruppe A	
			:

Spiel um Platz 3

12:35	18	Verlierer Spiel 16 – Verlierer Spiel 17	
			:

Finale

12:47	19	Sieger Spiel 16 – Sieger Spiel 17	
			:



1. Eine Mannschaft darf aus höchstens zehn Spielern oder Spielerinnen aus *einer* Klasse bestehen. Auf dem Feld befinden sich jeweils sechs Feldspieler und ein Torwart. Mädchen können, müssen aber nicht eingesetzt werden.
2. Die Spielzeit beträgt 1 x 10 Minuten.
3. Die Abseitsregel findet keine Anwendung.
4. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts und hat Anstoß.
5. Bei Ausbällen von der Seitenlinie wird der Ball durch Einwerfen wieder ins Spiel gebracht.
6. Berührt ein abwehrender Spieler (einschließlich Torwart) den Ball, bevor er neben oder über das Tor ins Toraus geht, so ist auf Eckstoß zu entscheiden.
7. Die Freistöße sind – je nach Vergehen – gemäß den Regeln auszuführen.
8. Die Zuspielregel des Großfeldes bezüglich Handspiel durch den Torwart gilt auch für das Kleinfeld.
9. Das Auswechseln der Spieler erfolgt jeweils nur von der Mittellinie aus, wobei beliebig viele Spieler aus- und eingewechselt werden dürfen.
10. Bei Tor- und Punktgleichheit nach den Gruppenspielen erfolgt ein Neunmeterschießen (jeweils drei Schützen pro Team).
11. Die Finalspiele werden bei Torgleichheit nach der regulären Spielzeit in einem Neunmeterschießen (jeweils drei Schützen pro Team) entschieden.